

L'ÉCOLE DU FUTUR

Lausanne • Beaulieu • Halle n°7
14 au 23 septembre 2018 • 11h - 20h

INFORMATIONS

www.comptoir.ch/Evenements/ecole-du-futur/

www.comptoir.ch/le-lab/

www.facebook.com/LablInnovation

Le Lab

COMPTOIR
SUISSE

Le projet de « l'école du futur » a pour vocation d'initier les visiteurs aux **technologies éducatives** sous ses deux facettes : l'éducation au numérique tout autant que l'éducation par le numérique.

Les divers partenaires présenteront les recherches en cours et certaines applications concrètes à travers des **démonstrations**, des **ateliers participatifs** et des **conférences**. Les visiteurs pourront donc y trouver nombre d'informations utiles à une réflexion personnelle et globale quant à l'apport de ces technologies en matière d'éducation.

Que l'on soit parent, élève ou enseignant, acteurs ou non du système éducatif, « l'école du futur » offre des solutions pour **améliorer les stratégies d'enseignement** et **d'apprentissage** à tous les stades du parcours scolaire et pour répondre aux divers besoins éducatifs.

L'occasion de bousculer un peu les schémas traditionnels et de lever les appréhensions en **repensant l'école** et en **imaginant son futur**.

PROGRAMME

DÉMONSTRATIONS

CYBERLEARN, HES-SO

Le centre e-learning HES-SO Cyberlearn propose des activités d'apprentissage ludiques et futuristes. Observez le « Château des mots » en réalité augmentée, immergez-vous dans la 3ème croisade grâce à la réalité virtuelle, testez votre mémoire en prenant part à l'expérience « e-memento VR » : vous contribuez à la recherche scientifique et participez au Concours « Citizen Science ».

Un casque de réalité virtuelle Oculus Go à gagner !

CELLCIPS

Une pédagogie universelle à l'aide du numérique, c'est possible et à la portée de tous !

La technologie d'aide peut être mise à disposition de manière épisodique ou plus régulière afin d'aider l'élève à besoins particuliers.

L'outil numérique vient ainsi en complément de ce que l'enseignant•e peut mettre en place pour permettre une meilleure accessibilité. Le

numérique aidant s'insère ici naturellement, en vue de pratiquer une pédagogie universelle, dans les offres de différenciation, aménagement ou adaptation.

HEP-VD

Sqily : Apprendre autrement ! Il n'y a plus un prof, mais une communauté d'expert. Personne ne sait tout, mais tout le monde sait quelque chose !

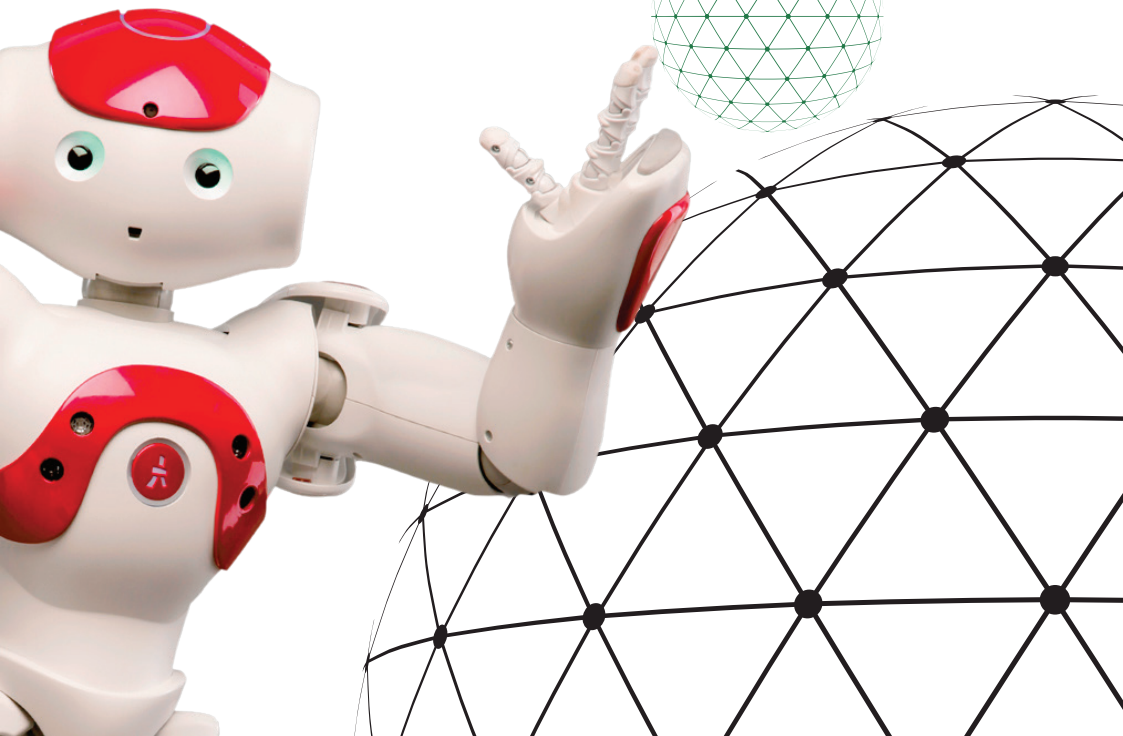
Démonstration des possibilités pédagogiques du robot NAO.

KINAPS

Le tableau interactif du futur qui amène la collaboration et le partage dans l'ensemble de la classe.

CPNV

Présentation des métiers du futur à travers des projets réalisés par des jeunes en formation professionnelle.



ATELIERS

DIMANCHE 16.09 : CPNV **ATELIER ROBOTS THYMIO**

Domestique un robot : 8 -15 ans. Durée 1h00.
Viens découvrir dans cet atelier comment domestiquer le robot Thymio. Dans un premier temps vous apprendrez à vous connaître, puis tu découvriras comment l'amener à exécuter tes propres instructions.

LUNDI 17 & MERCREDI 19.09 : FUTUREKIDS.IO **ATELIER ROBOTS LEGO (WEDO & EV3)**

Robot Lego WeDo : 5-8 ans. Durée 45 min.
Qu'est-ce qu'un capteur de distance ? Un moteur électrique ? A quoi peut bien servir une vis sans fin ou une condition en programmation ? Viens découvrir les bases de la robotique, de la mécanique et de la programmation avec les Lego WeDo !

Robot Lego EV3 : 8-16 ans. Durée 45 min.
Viens découvrir les bases de la robotique, de la mécanique et de la programmation avec les Lego Mindstorms EV3. Capteurs, moteurs, boucles, conditions... Acquies de larges compétences autour de projets entraînants !

SAMEDI 22.09 : FABULAB **ATELIER BRAS ROBOT EN CARTON**

Dès 10 ans si accompagné par un adulte, sinon dès 12 ans. Durée 1h30.
Viens assembler un bras robot découpé dans du carton avec une découpeuse laser. Il fonctionnera grâce à des pistons hydrauliques...fait avec des seringues ! Tu ramèneras chez toi ce bricolage.

DIMANCHE 23.09 : FABULAB **LA PROGRAMMATION C'EST COOL !**

Scratch et webcam : dès 10 ans, 8 ans si accompagné. 11h30 | 13h30. Durée 1h00.
Scratch est un langage d'apprentissage à la programmation crée par le MIT (Massachusetts Institute of Technology). Viens faire ta première application de détection de mouvement avec une webcam.

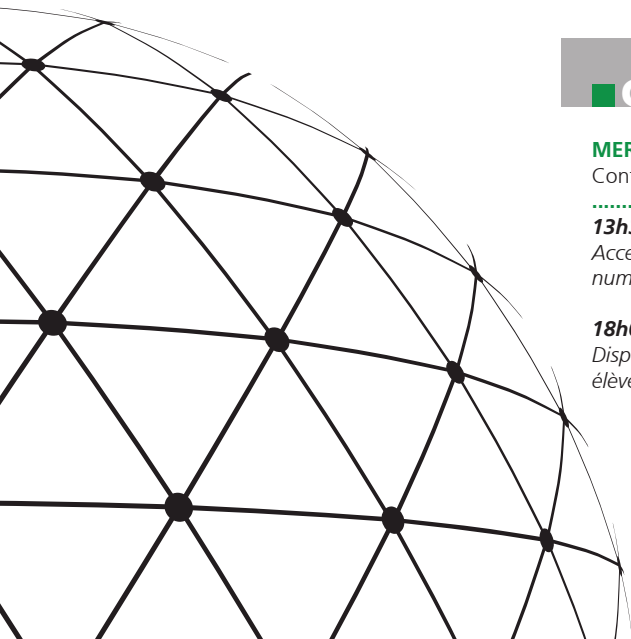
Processing : coder une animation 2d. 11-14 ans. 15h00 | 16h30. Durée 1h00.
Viens expérimenter le vrai code et créer un programme pour peindre numériquement avec Processing. Un langage puissant inventé pour mêler design et programmation, mais aussi pour apprendre en s'amusant.

CONFÉRENCES

MERCREDI 19.09 : CELLCIPS Conférences d'env. 45 min.

13h30 - Conférence « grand public ».
Accessibilité et technologie d'aide, nos appareils numériques sont faits pour !

18h00 - Conférence « professionnels ».
Dispositifs d'aide plus personnalisés pour des élèves à besoins particuliers. Guide concret.



PARTENAIRES



ACCES

Avenue Bergières 10 - 1004 Lausanne

